# HISTORIA DEL INTERNET Y LAS PAGINAS WEB

**1960s**: La idea de una red de comunicación que pudiera conectar computadoras comenzó a gestarse. Los investigadores como J.C.R. Licklider del MIT imaginaban una red global de computadoras que permitiera compartir información de manera rápida.

**1969**: Se creó ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network), financiada por el Departamento de Defensa de EE. UU. como parte del proyecto de investigación para crear una red de comunicación resistente a ataques. ARPANET utilizó el protocolo de conmutación de paquetes, una técnica que divide los datos en paquetes pequeños que pueden ser enviados por diferentes rutas y reensamblados en el destino

**1972**: Ray Tomlinson, un ingeniero de ARPANET, inventó el correo electrónico y la dirección de correo electrónico usando el símbolo "@", una innovación crucial para la comunicación en red.

**1973**: Vinton Cerf y Bob Kahn desarrollaron el protocolo TCP (Transmission Control Protocol) y el protocolo IP (Internet Protocol), que más tarde formarían la base de la arquitectura de Internet. Estos protocolos permitieron la interconexión de redes diversas.

**1974**: El término "Internet" fue utilizado por primera vez en un artículo de Cerf y Kahn para describir una red de redes que utilizaba TCP/IP

El internet comenzó en la década de 1960 con ARPANET, una red militar de EE. UU. creada para asegurar las comunicaciones. En los años 70, se desarrolló el protocolo TCP/IP, que permitió la comunicación entre diferentes redes, sentando las bases del internet moderno.

En 1989, Tim Berners-Lee inventó la World Wide Web, un sistema que utilizaba hipertexto para enlazar documentos. En 1991, la web se lanzó al público y, con el desarrollo de navegadores como Mosaic en 1993, su uso se popularizó rápidamente.

Durante los años 90, el internet creció exponencialmente, llevando a la creación de grandes empresas como Amazon y Google. Sin embargo, la especulación financiera culminó en la "burbuja de las punto com", que estalló en 2000.

Desde entonces, el internet ha seguido evolucionando, impulsado por el auge de las redes sociales, la Web 2.0, y ahora se dirige hacia nuevas fronteras con la Web 3.0, inteligencia artificial, y realidad aumentada. Hoy en día, el internet es fundamental en la vida cotidiana y la economía global.

PAGINAS WEB SE VOLVIERON INTERACTIVAS

Las páginas web se volvieron interactivas a partir de mediados de los años 90 con la introducción de JavaScript en 1995, que permitió añadir elementos dinámicos como botones y formularios. A finales de los 90, el DHTML combinó HTML, CSS, y JavaScript para crear páginas que podían actualizarse sin recargar. En los 2000s, AJAX permitió actualizar partes específicas de una página en segundo plano, lo que mejoró la fluidez de aplicaciones web como Gmail. Este desarrollo llevó a la era de la Web 2.0, donde las páginas se volvieron más interactivas y centradas en el usuario.

En programación web, específicamente en el contexto de formularios HTML, el atributo input type define el tipo de control de entrada que se mostrará al usuario. Aquí están los principales tipos de input type en HTML, junto con su función:

**Tipos Comunes de input type**

1. **text**: Campo de texto de una sola línea para introducir cualquier tipo de texto.
2. **password**: Campo de texto que oculta los caracteres ingresados, utilizado para contraseñas.
3. **email**: Campo de texto para ingresar una dirección de correo electrónico, con validación básica.
4. **number**: Campo de texto que permite solo la entrada de números, con opciones para definir rangos.
5. **tel**: Campo de texto para ingresar números de teléfono.
6. **url**: Campo de texto para ingresar una URL, con validación básica.
7. **search**: Campo de texto para realizar búsquedas, estilizado para ser similar a un campo de búsqueda.
8. **date**: Selector de fecha que permite a los usuarios seleccionar una fecha de un calendario emergente.
9. **time**: Selector para la hora, con un formato específico.
10. **datetime-local**: Combina la fecha y la hora en un solo campo, sin zona horaria.
11. **month**: Selector para el mes y el año, sin un día específico.
12. **week**: Selector para semanas, combinando año y semana.
13. **color**: Selector de color que permite a los usuarios elegir un color de una paleta.
14. **range**: Control deslizante que permite seleccionar un número dentro de un rango definido.
15. **checkbox**: Casilla de verificación que permite seleccionar o deseleccionar una opción.
16. **radio**: Botón de opción que permite seleccionar una opción entre un grupo.
17. **file**: Campo que permite al usuario seleccionar un archivo para subirlo.
18. **hidden**: Campo oculto que no se muestra al usuario, pero que puede contener datos que se envían con el formulario.
19. **submit**: Botón que envía el formulario al servidor para ser procesado.
20. **reset**: Botón que reinicia todos los campos del formulario a sus valores por defecto.
21. **image**: Botón de envío de formulario que usa una imagen como ícono en lugar de texto.
22. **button**: Botón genérico que puede usarse para acciones personalizadas con JavaScript.

**Nuevos Tipos en HTML5**

HTML5 introdujo varios nuevos tipos de input como email, url, number, range, date, time, datetime-local, month, week, y color, todos diseñados para mejorar la usabilidad y la validación en el lado del cliente.

Estos diferentes tipos de input permiten a los desarrolladores crear formularios más interactivos, intuitivos y adaptados a las necesidades específicas de cada entrada de datos.

4o